

Personlige madscenarier

CalCounter er et edutainment-program til håndholdte computere, der ligesom Tom Tom eller andre navigationssystemer skaber overblik og kontrol over din madsituation. Med andre ord: CalCounter er hånden i ryggen, når du står foran køledisken

AF EVA MARIA KNUDSEN

Valgmuligheder er et centralt krav for os mennesker, og især når det drejer sig om mad, trives vi dårligt med restriktioner. Det passer os ikke at takke nej til desserten. Desværre kan vores ulyst til at lægge bånd på os selv føre til, at vi bliver både syge og fede. Men hvordan siger vi nej til al den mad, når den nu smager så godt?

Det essentielle problem er, at vi indtager flere kalorier, end vi forbrænder. Men vi synes, det begrænser os langt ud over det rimelige at nøjes med at indtage det antal kalorier, vi har brug for. Vi bryder os heller ikke om kostplaner og diætvejledninger, for vi vil selv bestemme, hvilken historie der skal fortælles – altså hvilken mad vi skal indtage – og historien skal helst have op til flere daglige højdepunkter.

Via forskellige former for 'fooddesign' forsøger vi at kontrollere, det vi indtager, så maden fx holder op med at fede eller bliver ekstra sund. Så kan vi med sindsro sætte gafflen i grisen, og spise til vi segner. Men vi bliver altså stadig tykkere. Det er som om, vi ønsker, at forskellige teknologier skal hjælpe os med at glemme årtusinders

gamle erfaringer om, at kroppen har brug for en vis mængde energi for at være vel-fungerende. Hverken mere eller mindre. Men i stedet for at forsøge at få kontrol over maden, kan vi få kontrol over vores indtag af mad, og det kan informationsteknologien hjælpe os med.

Back to basic: vintageteknologi

Vintageteknologi er et udtryk for intelligente softwareagenter, hvis fornemmeste opgave er at hjælpe os med at se virkeligheden i øjnene. Teknologien bliver altså ikke brugt til fx at (food)designe sig ud af problemerne ved at ændre på vitaminsammensætningen i et æble. Den bliver i stedet brugt til noget så gammeldags som at få kontrol over os selv og vores lyster – på den fede måde selvfølgelig.

Moderne computerstyrede biler er faktisk allerede udstyret med den form for teknologi. Bilen oplyser bilisten om, hvor meget brændstof den bruger, eller hvad turens maksimale hastighed har været. De informationer giver i princippet bilisten nogle valg og muligheder for kontrol fx i forhold til at begrænse brændstofforbruget. Det kan ske på to måder: Enten kan bili-

sten ved hjælp af informationerne vælge at køre økonomisk og derved få bilen til at køre længere på literen, eller hun kan vælge at køre mindre økonomisk og måske mere lystbetonet, men så til gengæld lade bilen stå og tage cyklen engang imellem.

Fælles for begge løsninger er, at bilens informationssystem leverer oplysninger, som sætter hende i stand til aktivt at træffe nogle kvalificerede valg, der også tager hensyn til hendes personlige behov og ønsker. Teknologien (at så meget information kan frembringes så hurtigt) er hightech, men det, der bliver formidlet, er blot forholdsvis simpel hovedregning. Vintageteknologien forsøger altså ikke at ændre virkeligheden, men giver directioner om, hvordan man kan få dét ud af virkeligheden, man vil inden for de rammer, man selv har sat. Den skaber overblik over valgmulighederne samtidig med, at den hjælper med at vælge.

EVA MARIA KNUDSEN er cand. mag. i medievidenskab og statskundskab og har firmaet EMKom, der beskæftiger sig med kommunikationsudvikling

CalCounter

En intelligent softwareagent – CalCounter – kan hjælpe os med at skabe overblik over og viden om energiindholdet af mad. Den er udviklet til håndholdte computere og til PC. Brugerfladen består primært af billeder af fødevarer, der kan manipuleres med. Fx kan en portion cornflakes gøres større, og CalCounter viser straks, hvilken betydning den nye mængde har for energiindholdet. CalCounter tager dig i hånden igennem dagens måltider og fortæller om energiindhold, størrelsesforhold, alternativer og konsekvenserne af det, du spiser. Den kan også hjælpe dig med at nå dine mål, hvis du fx ønsker

at indtage en bestemt energimængde eller spise et bestemt antal gange om dagen. CalCounters database kan udbygges og skræddersyes til dit eget eller din families behov, og når du bruger den, lærer den dine præferencer at kende.

Du kan fortælle CalCounter om dit daglige (wiener)brød, og den viser dig, hvordan kalorie- eller proteinkurven vil arte sig, hvis du fx fjerner smørret fra brødet. Du kan også bruge den til at lave madscenarier á la: "Hvor mange procent af mit daglige energiindtag ville jeg have brugt, hvis jeg nu også havde spist desserten."

CalCounter er blandt andet inspireret af the Sims, fordi brugeren bliver historiefortælleren og får

mulighed for at afprøve konsekvenser uden at tage konsekvensen. "... lad mig prøve, og jeg forstår" (Lao Tse) er CalCounters motto, og derfor er der også sat fokus på gameplayet, det vil sige måden at interagere med computeren og programmet på ligesom i andre computerspil. Når vi har svært ved begrænsninger, må vi sige, at "More is more", og det er et andet af principperne bag CalCounters opbygning.

CalCounter bliver udviklet af programmør Lars Birkemose og Eva Maria Knudsen, og er støttet af diætister fra Sønderjyllands Amt. Mere information kan fås hos: e.m.knudsen@mail.dk